ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche (Mérule pleureur/se)

Penchant : Ordre

Malédiction : Tuerie

Force : Insensible

Handicap : Crédule

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 14

OS : 15 +1

NERFS: 8

CRÂNE : 9

TRIPES : 12

GUEULE : 11

Points de vie

Max : 6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Maletronche : peau à texture de champignon, se nourrit de bois
- Maletronche : Est toujours en train de pleurer ou sur le point de pleurer
- malus de 2 en social avec les humains, neutre avec les maletronches

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; Crucifix 1d6 dégâts
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : J'ai introduit une chèvre dans mon village, elle avait un virus qui a transformé tout le monde en chèvres.
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Arme : un gros crucifix orné d'une statue du Christ en croix
2 Animal : un cerf qui a pour l'habitude de grimper aux arbres et de se connecter aux branches
3 110 caps
4 Servant : Un homme en costume cravate atteint d'un cancer en stade terminal
5
6
7
8
9
10